Aggregatore Giochi

-STUDIO DI FATTIBILITA'

DESCRIZIONE PROGETTO:

Un applicativo che permette agli utenti di giocare, registrandosi o come ospite, ad una serie di giochi come scacchi, dama, tris e forza 4. L’utente potrà decidere di giocare singleplayer (contro un bot) o multiplayer, organizzando delle lobby. Il sistema avrà anche una funzionalità di scoreboard.

ANALISI INIZIALE DEI RISCHI

Utente comune:

* Problemi intefaccia
* Problemi con log in e registrazioni
* Problemi di congestione
* Problemi col bot
* Problemi di attesa in lobby

Il sistema:

* Problemi di intasamento (troppi accessi, transazioni ecc.)
* Problemi di comunicazione col server
* Problemi interni di log in e registrazione (collegamento database)

La tecnologia:

* Problemi legati alla retrocompatibilità

Chi usa il sistema? Utente finale

- Chi installa il sistema? Utente finale

- Chi fa partire il sistema? Utente finale

- Chi mantiene il sistema? Sviluppatori, database

- Chi chiude il sistema? Utente finale

- Quali altri sistemi usano il sistema? X

-Quali funzioni l’attore richiede al sistema?

Gestione impostazioni, scoreboard, scegliere il gioco, giocare

- Il sistema memorizza informazioni? Quale attore crea, legge, aggiorna o cancella queste

informazioni?

Si, memorizza informazioni, l’applicazione manda i punteggi al database, il database le legge e le modifica e gestisce il sistema di scoreboard

- Casi d’uso che bisogna assolutamente avere: login, registrazione, gioca, gestione punteggio

- Casi d’uso che si dovrebbero avere: gestione impostazioni, visualizza classifica, gioca online, gioca offline